

Von Neu-Ulm nach Santa Beach in 3 Tagen

Auch in diesem Jahr stieß der Campus-Cup wieder auf großes Interesse bei den Studierenden der HS Neu-Ulm. Die Teilnehmer verteilten sich auf die Fachrichtungen „Betriebswirtschaftslehre, Wirtschaftsingenieurwesen sowie Informationsmanagement. Insgesamt 24 Studierende waren angetreten, um in dem Wettbewerb die Sieger beim hochschulweiten Existenzgründungsplanspiel zu ermitteln. Gemeinsam mit den Spielleitern Wilhelm Ulrich (Management-Cup Bayern Team) und Prof. Dr. W. Thanner (HNU) begaben sich die Teilnehmer gedanklich für 3 Tage aus dem herbstlich Neu-Ulm auf die sommerlich warme, virtuelle Insel „Santa Beach“.

Nach einer Einführung am ersten Abend und der Einteilung der Teilnehmer in fünf Teams startete der Wettbewerb am Freitagvormittag mit dem haptischen BWL-Planspiel SEED (SEED = Simulation of Economics for Entrepreneurs and Deciders) und der Erstellung der Geschäftspläne für das Planspiel TOPSIM easyStartup!

Aufgabe der Gruppen war es, auf der Insel eine Firma zu gründen die Surfboards entwickelt, fertigt und verkauft. Zunächst war es erforderlich, dass die Gruppen jeweils einen Businessplan erstellen, mithilfe dessen sie eine virtuelle Bank (die Spielleiter) überzeugen konnten, gerade in ihr Unternehmen zu investieren. Erfreulicherweise erhielten alle Teams die gewünschten finanziellen Mittel.

Team 1, das Unternehmen Low Tide, das nach der Präsentation des Businessplans nur auf Rang 2 lag, setzte sich anschließend im Wettbewerb durch konstant gute Ergebnisse und bei der Abschlusspräsentation an die Spitze. Trotz der ebenfalls guten Abschlusspräsentationen der Mitbewerber war dem Team der Gesamtsieg nicht mehr zu nehmen.

Unabhängig von der Platzierung waren aber alle Teilnehmer von dieser praxisorientierten Lernmethode und der Möglichkeit begeistert, ihre unternehmerischen Fähigkeiten in dieser Form auszuprobieren und interessante Erfahrungen zu sammeln. Auch wenn der Spielverlauf jedes Jahr anders ist – ein konstant positiver Aspekt war auch diesmal wieder der Spaß am spielerischen Lernen und an der Teamarbeit.